

・執筆者から同意を得たもののみ掲載しています(氏名非公開は****としています)。

氏名	2022年度 研究テーマタイトル	指導教員
小島 理人	時間的に滑らかな3次元リアルタイム姿勢推定モデルの開発	内山 泰伸
佐久間 大智	物体追跡AIを活用した野手のパフォーマンス測定手法の作成	内山 泰伸
****	野球における得点に大きく貢献する要素の推定	内山 泰伸
辻本 鷹介	2D姿勢推定を用いたプロ野球投手の投球動作の球種による差異の検出	内山 泰伸
****	超解像技術を用いた超新星探索の効率化	内山 泰伸
渡邊 陸斗	マンガの吹き出しの順序を考慮した自動読み上げシステムの開発	内山 泰伸
許 健	深層学習を用いて画像キャプション生成	正田 備也
戸谷 颯	emojiリアクションによる心理的距離の推定	村上 祐子
岩佐 太雅	Diffusion Modelに関する研究	瀧 雅人
北川 孝志	Adversarial Attackに関する研究	瀧 雅人
木村 勇貴	Large Kernel CNNの学習手法の検討	瀧 雅人
久保山 博之	Vision-Languageにおける深層学習手法の研究	瀧 雅人
松井 佑馬	RNNを用いた機械学習モデルの解釈性	瀧 雅人
森田 徹平	将棋における棋譜から対局者を推定する試み	瀧 雅人
山内 将吾	Reverse Quaternion Neural Network の学習特性	新田 徹
安藤 颯汰	デジタルゲームにおけるキャラクターAIデザインパターン	三宅 陽一郎
福地 昂大	対戦型落ち物パズルゲームにおける深層強化学習による自己対戦の適応	三宅 陽一郎
星野 貴彦	PCGRLによる迷路の経路形状制御手法	三宅 陽一郎
****	デジタル版前頭葉機能検査を用いたADHD児と定型発達児との比較	吉川 厚
萩原 陸	高齢者の健康維持に必要な歩行量を保ちつつアクセシビリティを高めたオンデマンドバスサービスの提案	吉川 厚
引網 康暁	作業員の身体的負担を考慮した倉庫ロボットによるピッキング業務最適化	吉川 厚
日出 恵輔	大学受験エージェント・ベース・シミュレーションによる地方大学進学促進政策の検討	吉川 厚
****	持続可能な植物工場のサプライチェーンの構築 -植物工場の現状と課題-	吉川 厚