

・執筆者から同意を得たもののみ掲載しています(氏名非公開は****としています)。

| 氏名 | 2021年度 研究テーマタイトル | 指導教員 |
|--------|--|--------|
| 福井 豊 | アジアにおける生鮮品の需要と輸送時のダメージ率についての研究 | 内山 泰伸 |
| 松岡 昂平 | AIを活用したスマート本棚の構築 | 内山 泰伸 |
| 宮本 慎太郎 | カメラ映像を用いた野球ボールのスピンの定量化 | 内山 泰伸 |
| 横田 宏行 | 自動本棚プロジェクトにおける点群ディープラーニング技術の研究 | 内山 泰伸 |
| 小山 一樹 | Taylor則によるID-POSデータの解析 | 大西 立顕 |
| 齋藤 紗季 | 電話帳データを用いたコロナ禍における全国の業種別店舗数の変動 | 大西 立顕 |
| 澤崎 拓海 | マウスの睡眠ステージ遷移の予兆検知 | 大西 立顕 |
| 豊川 竣哉 | テレビ番組データを用いた深層学習による日本株式市場の変化点検知 | 大西 立顕 |
| 佐々木 透 | Automated Essay Scoring with an Unsupervised Approach | 正田 備也 |
| 萩野 貴拓 | Neural IR for Multi-Sided Platform | 正田 備也 |
| 磯田 明朗 | 語用論とケアの倫理に基づく傾聴のモデルを機械学習で実装する ～botの「やさしい嘘」に責任は問えますか?～ | 村上 祐子 |
| **** | 深層学習100本ノック | 瀧 雅人 |
| 荒木 武人 | マルチエージェントコミュニケーションにおける共通の記号接地の創発 | 三宅 陽一郎 |
| 出久根 芳樹 | 位置に基づいたリアルタイム対話 | 三宅 陽一郎 |
| 土江 悠斗 | 自然言語処理とゲームエンジンを活用した会話シミュレーション構築 | 三宅 陽一郎 |
| 秋永 将人 | 熱中症対策に特化したスマートシューズの作成と検証 | 吉川 厚 |
| **** | 対話エージェントにおける問診にて傾聴の配分比率が情報収集に与える影響の調査 | 吉川 厚 |
| **** | システムティックレビューによる産学官連携の海外制度の調査 | 吉川 厚 |
| 竹内 健太 | 政令指定都市が有する予算権限が人口増減に対して果たしうる役割と限界 | 吉川 厚 |
| **** | エージェントベースシミュレーションを用いた起業家行動に関する研究 | 吉川 厚 |
| 福島 恵子 | 大規模試験の作問・採点への人工知能技術の活用 | 吉川 厚 |
| 吉次 泰史 | 敵対的生成ネットワークを用いた二次元画像における仮想試着の研究 | 吉川 厚 |